

韦诺之战网战群



2025 年群赛规程总则

臭小孩

2025. 03. 01

前言

韦诺之战网战群 2025 年群赛即将拉开帷幕！我们将继续秉持以群友为中心的办赛理念，认真倾听大家的建议和意见，打造一个公平、公正、公开的竞技平台，让每一位参赛者都能在比赛中展现自我、提升水平。

群赛的主要目的是通过实战提升群友竞技水平，因此鼓励全体成员多打多看多交流，在比赛中学习，在交流中进步；同时本次群赛还肩负着团结群友、鼓励新人、宣传及提供攻略素材的重要使命。

为此，相比于 2024 群赛，本届群赛将在以下三方面更进一步：

比赛方面我们将使用：更合理的赛制、更完备的规则、更有针对性的地图包、更严谨的时间安排。赛事运营方面我们将做到：有序收集并整理比赛录像，发掘优质素材，及时跟进直播，采取更新颖的解说方式，提升解说人员专业性；奖金奖品方面我们将做到：提高奖金数额，设置多样奖项，促进奖品多样化定制化。

我们相信，在全体群友共同努力下，2025 年群赛必将成为一场精彩纷呈、令人难忘的竞技盛宴！让我们携手共进，为韦诺之战的美好未来而努力奋斗！

Make Wesnoth Great Again!

规则说明

一、赛制

整体上 2025 群赛分为初赛、半决赛、决赛三轮。

1、初赛（每人 10 场）

初赛使用瑞士轮 B02，人数未超过 16 人则进行 5 轮瑞士轮。首轮比赛随机分组，单轮比赛中，两次胜利的选手得到 3 分；一次胜利的选手得到 1 分；零次胜利的选手不得分。下轮比赛积分相近的选手相互比赛，同分随机分组。

五轮瑞士轮结束后，选取积分前八名进入半决赛。若出现同分无法确定前八，则比较对手分：即统计五轮中其全部对手的分，分数高者晋级、若有同分晋级也根据对手分排名。

2、半决赛（每人 2-3-5 轮）

半决赛使用双败 B03，最终决出胜者组冠军与败者组冠军进入决赛，同时确定第三名。

第一轮中，在初赛排名第一的选手与排名第八的选手进行比赛，第二的选手与第七的选手比赛，依次类推。胜者进入胜者组，败者进入败者组。

第二轮中，同组内仍根据瑞士轮成绩头对尾进行比赛。胜者组比赛中，两名胜者留在胜者组，两名败者进入败者组；败者组比赛中，两名胜者留在败者组，两名败者淘汰。

第三轮中，胜者组两名选手进行比赛，败者组四名选手依据瑞士轮成绩头对尾进行比赛。胜者组比赛中，胜者为胜者组冠军，败者进入败者组；败者组比赛中，两名胜者留在败者组，两名败者淘汰。

第四轮中，第三轮比赛中败者组比赛的两名胜者进行比赛，败者淘汰。

第五轮中，第三轮胜者组比赛中的败者与第四轮比赛中的胜者进行比赛，胜者为败者组冠军，败者为第三名。

3、决赛（1 轮）

决赛使用 B05+1，胜者组冠军赢 3 轮则胜利，败者组冠军赢 4 轮则胜利。

二、地图包设计及 BP

初赛地图包：主体为难度不高的单主堡群少村小图。

面积从小到大排列，括号内数字为主堡（主堡群）数，一方村庄数，总面积。

- 1、维尔帝水道 (3(1), 7, 638)
- 2、鬼之巢穴 (1, 6, 696)
- 3、恐惧沼泽 (3(1), 8, 744)
- 4、小村 (1, 7, 756)
- 5、菲伦尼斯之墙 (2(2), 7, 806)
- 6、自由之地 (2(1), 8, 888)
- 7、蛇怪之穴 (3(1), 8, 984)

初赛规则为五轮瑞士轮 B02。在初赛的单轮比赛中，双方选手从初赛地图包 7 图中各 ban 1 图，剩余 5 图作为本轮的随机地图池。经过主办方认证的新人在第一盘中有在随机地图池选图的权利，否则随机抽取。第一盘败者可在剩余 4 图中指定第二盘地图。

半决赛地图包：半决赛地图包在初赛地图包基础上增加了以多主堡群多村大图为主体的大图包。

面积从小到大排列，括号内数字为主堡（主堡群）数，一方村庄数，总面积。

- 8、科索拉克之墓 (5(5), 8, 851)
- 9、银头渡口 (7(4), 8, 870)
- 10、坠星湖 (5(4), 10, 902)
- 11、埃仁撒伐庭院 (2(2), 8, 936)
- 12、苏拉的遗迹 (5(5), 8, 1050)
- 13、地狱之门 (2(2), 7, 1160)
- 14、闹鬼荒地 (4(4), 8, 1188)

半决赛规则为双败 B03。在半决赛的单轮比赛中，双方选手从半决赛地图包 14 图中各 ban 2 图（建议双方分两次轮流 ban），剩余 10 图作为本轮的随机地图池。单轮比赛中，第一盘随机选图；第二盘、第三盘中，上盘败者可指定随机地图池中未玩过的地图为本盘地图。

决赛地图包:Ladder Competitive Map

决赛规则：开局双方各 ban 1 图，随机开始，后面的比赛中败者选择下轮地图。

三、比赛设置

比赛默认使用 Ladder Era，双方同意可使用 Default Era

无镜像打开

不得使用任何模组（包括计划单位升级）

阵营洗牌打开（比赛开始前裁判会提醒双方先后手）

观察者打开，为避免意外建议禁言观察者（输入:muteall）

时限打开并使用比赛时限（480, 300, 480, 30）

种族方面：在初赛、半决赛的每轮比赛中，双方选手各有一次 ban 种族的机会，被 ban 的种族在本场（并非本轮）比赛中禁止双方使用。若随机开局遇到被 ban 的种族必须立刻重开。

允许手选，但单局比赛仅能手选一次，在对方也手选出克制种族时不得更改；在对方 ban 掉手选种族后可继续手选一次其他种族。

决赛由于使用 B05，将单轮比赛的 ban 机会增加到 2 次，单局比赛不限制使用次数。

四、比赛行为规范

保持全程积极参与比赛，生活第一，允许特殊情况，但应事先向主办方说明情况。

比赛开始前应通知裁判，若裁判无法到场请记录地图及种族 BP 过程，并按规则建立房间。

比赛应全程在官服进行，命名方式为 2025 Chinese Community Cup R_G_player1 vs player2。（其中 R 为第几轮 G 为第几场，如瑞士轮第一轮第二场为 R1G2）

比赛过程中双方应对对手保持尊重，开局相互祝福，禁止言语扰乱对方心态，选手申诉后裁判予以警告，无视警告继续或情节严重者取消后续比赛资格。

若比赛过程过长需要存档，则提出方走完自己回合后退出，在裁判的监督下另一方走完自己回合并保存存档，下次读档以此存档开始。

比赛结束后及时将录像发送到群里。

五、比赛安排

本次比赛的参赛选手有：

newbieA

kingofwars

hitandrunk

bingll

zyc1990

往事如烟

守夜人

ziyecheng

神兽

盐

mgaogao

Jungle

灰梦

禁忌

罪过

Enniumagi

共十六位选手。

为方便选手联系及上传录像，建立初赛与半决赛选手群，请各位选手尽快加群。



半决赛与决赛会全程在 B 站直播，

全部比赛录像将以录制 replay 的形式发布在 B 站，id：椒麻手撕寄 er。

<https://space.bilibili.com/1946455574> 欢迎关注。

本届比赛于 4 月 1 日正式开赛，初赛每五天进行一轮，4 月 26 日完赛。

4 月 27 日至 4 月 30 日为缓冲期，为主办方整理录像、发布视频、安排下轮比赛；选手复盘总结，准备半决赛给足时间。此段时间内安排至少两轮娱乐赛。

半决赛 5 月 1 日开始，每周进行一轮，6 月 5 日完赛。为避免特殊情况最晚 6 月 15 日完赛，缓冲至 20 日

6 月 21 日决赛开始,最晚 7 月 15 日结束。

六、奖金及赛后环节

本次比赛为有奖比赛，感谢群主 Weiming_Liu、群友团子甲和臭小孩分别给予的 500、300、200 元资金支持，共计壹仟元奖金。

奖金分配如下：

冠军：250 元奖金或等价奖品

亚军：200 元奖金或等价奖品

季军：100 元奖金或等价奖品

最佳新人奖：根据新人战斗名次及表现，由组委会评选。可获得 50 元奖金及吧唧、扑克二选一（整体奖励可折换为定制奖杯，zyc1990,往事，盐，mgaogao，灰梦，禁忌，罪过，Enniumagi 可参选）

全体参与奖：参加颁奖典礼的参赛选手可抢 100 元红包加部分二创

最佳解说奖：参与直播解说或录像回放解说的人员可参与竞选，奖品为特殊定制奖杯，将来可获得臭小孩出版的精装韦诺之战中文攻略

最佳娱乐选手奖：积极参与表现精彩的娱乐赛选手可得到吧唧、扑克二选一

奉献奖：对群赛给予资金支持的朋友将会得到臭小孩的定制礼品

颁奖环节：全部比赛结束后公布得奖名单，得奖者可以撰写简短的获奖感言，在颁奖大会上宣读。

预祝各位选手取得优秀成绩！